



SÉANCE ORDINAIRE DU 14 AVRIL 2026

ORDRE DU JOUR

- 1.- **OUVERTURE DE LA SÉANCE**
- 2.- **ADOPTION DE L'ORDRE DU JOUR**
- 3.- **ADOPTION DU PROCÈS-VERBAL DU 11 mars 2026**
- 4.- **CORRESPONDANCE**
- 5.- **RÈGLEMENTS**
 - 5.1- Adoption / Règlement 380-82-26 amendant le règlement 380-97
- 6.- **PROJETS DE RÉSOLUTIONS (PAR SERVICE)**
 - 6.1- Adoption des comptes à payer au 31 mars 2026
 - 6.2- Vente pour taxes 2026 / Adjudication d'immeubles / Mandat
 - 6.3- Liste des employés syndiqués engagés aux loisirs pour la saison été 2026/Adoption
 - 6.4- Ministère de la culture et des communications / Bibliothèque municipale Claude-Jasmin de Pointe-Calumet / Aide financière et mandataire
 - 6.5- Régularisation de servitude d'entretien de digue (lots 2 127 839 et 4 937 215) / Autorisation et signature
 - 6.6- Appui à la communauté de Kanesatake pour le maintien d'un milieu de vie sécuritaire
 - 6.7- Front commun pour la sécurité de l'autoroute 50
 - 6.8- Adoption des tarifs des loisirs estivaux / Saison 2026
 - 6.9- La Petite Maison / Interdiction de circulation / Autorisation
 - 6.10- Finale des jeux du Québec / Été 2029 / Appui candidature Ville de Terrebonne
 - 6.11- Convention d'aide financière / Programme de résilience et d'adaptation face aux inondations / Autorisation de signature

- 6.12- Adhésion à une campagne régionale de sensibilisation à l'économie de l'eau potable soutenue par le COBAMIL
- 6.13- Programmation de travaux no 1 / TECQ (2024-2028) / Adoption
- 6.14- Adoption de la soumission / L'épandage de paillis pour le Parc Albert-Cousineau et le Parc Alphonse Gravel
- 6.15- Adoption de la soumission / Coupe de gazon
- 6.16- Adoption de la soumission / Remorque à asphalte
- 6.17- Travaux du projet de compensation de l'habitat du poisson / Décompte # 3
- 7.- **RAPPORTS**
- 7.1- Aucun
- 8.- **VARIA**
- 9.- **RÉPONSES AUX QUESTIONS DE LA SÉANCE PRÉCÉDENTE**
- 10.- **COMMUNICATION DE MADAME LA MAIRE**
- 11.- **COMMUNICATION DES CONSEILLERS**
- 12.- **PÉRIODE DE QUESTIONS**
- 13.- **LEVÉE DE LA SÉANCE**